

光のまとあてゲームをしよう

3年 組 番 名前() 班

■ 1 今日の学習のかだい

光があたったら反のうするプログラムを考えよう



■ 2 プログラミングしたレシピ

Blank area for writing the programming recipe.

■ 3 今日のじゅ業のふり返し

Blank lines for reflecting on today's work.